<?php

    //VALOR VS REFERÊNCIA:

        $variavel\_a = 4;

        $variavel\_b = $variavel\_a; //Aqui foi referenciado somente o valor

        $variavel\_c = &$variavel\_a; //Usamos o & para referenciar o endereço de memória e não o valor

        echo $variavel\_a . PHP\_EOL;

        echo $variavel\_b . PHP\_EOL;

        echo $variavel\_c . PHP\_EOL;

        echo PHP\_EOL;

        $variavel\_c = 7; //Veja que se mudarmos o valor de "c" ou "a" os 2 são mudados...

        echo $variavel\_a . PHP\_EOL;

        echo $variavel\_b . PHP\_EOL;

        echo $variavel\_c . PHP\_EOL;

        echo PHP\_EOL;

    //Objetos automaticamente guardam endereços de memória e não valores...

        class Classe{

            public $a = 4;

            public $b = 7;

        }

        $objeto1 = new Classe();

        var\_dump($objeto1);

        echo PHP\_EOL;

        $objeto2 = $objeto1; //Perceba que objeto 2 recebe objeto1...

        var\_dump($objeto2);

        echo PHP\_EOL;

        $objeto1->a = 120; //Note que mudamos os valores do endereço de memória para onde objeto1 aponta...

        $objeto1->b = 451;

        var\_dump($objeto1);

        echo PHP\_EOL;

        var\_dump($objeto2); //Como objeto 2 recebeu o mesmo endereço de memória, o que mudar em objeto1 irá mudar em objeto2...

        echo PHP\_EOL;

?>

[Running] php "c:\Users\Almoxarifado\Documents\php\arquivos\_das\_aulas\25-valor\_vs\_referencia.php"

4

4

4

7

4

7

object(Classe)#1 (2) {

  ["a"]=>

  int(4)

  ["b"]=>

  int(7)

}

object(Classe)#1 (2) {

  ["a"]=>

  int(4)

  ["b"]=>

  int(7)

}

object(Classe)#1 (2) {

  ["a"]=>

  int(120)

  ["b"]=>

  int(451)

}

object(Classe)#1 (2) {

  ["a"]=>

  int(120)

  ["b"]=>

  int(451)

}

[Done] exited with code=0 in 0.107 seconds